Цикл уроков: Фетвы Духовного управления мусульман Казахстана

Положение о занятии киберспортом

ДУМК

ВИДЕО ВЕРСИЯ | АУДИО ВЕРСИЯ

С именем Аллаха, Милостивого ко всем в этом мире и особо Милостивого к верующим в Последней жизни. Хвала Аллаху, Господу миров. Благословение и мир нашему господину Мухаммаду, его семье и всем его сподвижникам. Киберспорт (англ. cybersport, также известный как «компьютерный спорт» или «электронный спорт») - это командные или индивидуальные соревнования, основанные на видеоиграх.

Шариат разрешает игры и развлечения, если они не содержат запретного[1]. При занятии электронными и компьютерными играми (киберспортом) должны соблюдаться следующие условия[2]:

- они не должны препятствовать поклонению и противоречить исламскому вероубеждению;

- они не должны наносить вред психике и личности человека, а также препятствовать его жизненно важным потребностям (например, получению образования, трудовой деятельности или исполнению семейных обязанностей);

- они не должны содержать азартных элементов[3] и иметь характер азартной игры. Всевышний Аллах сказал в Коране:

> **«О те, которые уверовали! Воистину, опьяняющие напитки, азартные игры, идолы и гадание по стрелам являются мерзостью из деяний шайтана. Сторонитесь же этого, быть может, вы преуспеете»[4];**

- они не должны побуждать к распущенности и отдалять от нравственных ценностей;

- участники должны избегать сквернословия и оскорблений[5].

Кроме того, желательно максимально избегать игр, пропагандирующих драки, войны, насилие, убийства, самоубийство и преступления. Также не следует посвящать играм все свое время. Посланник Аллаха (да благословит его Аллах и приветствует) сказал:

> **«Есть две милости, ценность которых многие люди не осознают: здоровье и свободное время»[6].**

Решение:

1. Киберспорт разрешен, если он не препятствует поклонению и жизненно важным обязанностям (получению образования, труду, семейным обязанностям), не причиняет вреда психике и личности человека, а также не содержит азартных и иных элементов, противоречащих шариату.

2. В киберспорте с призовым фондом приз должен предоставляться спонсором или иной стороной.

3. Если участники вносят денежные взносы, а победитель получает призовой фонд, это относится к азартным играм. Шариат запрещает азартные игры.

---

[1] https://aliftaa.jo/research-fatwas/896

[2] Али Джума, «Положение об открытии компьютерного игрового клуба», официальный сайт Египетского фетвенного комитета, №5550, 2003 г. Шауки Ибрахим Аллям, «Положение об игре в электронные игры», официальный сайт Египетского фетвенного комитета, фетва №5556, 2021 г.

[3] Если в киберспорте предусмотрен приз, его должна предоставлять третья сторона либо одна из сторон соревнования. Если все участники или команды вносят деньги, а затем победитель получает сформированный призовой фонд, это считается азартной игрой (Маусили, «Аль-Ихтияр», 4/156-157). Шариат это запрещает.

Если призовой фонд формируют только две стороны, а в соревновании участвует третья сторона или несколько команд, и в случае победы приз получает сторона, не внесшая приз, а при поражении ничего не выплачивает, то это допускается шариатом. Однако такая сторона должна обладать реальными шансами на победу. Если же она заведомо слабая и участвует лишь формально, то это также относится к азартным играм (Мухаммад Маджид Итр, «Аль-Муфассаль фи аль-Фикх аль-Ханафи», стр. 182). Посланник Аллаха (да благословит его Аллах и приветствует) сказал: «Если между двумя лошадьми для состязания вводят третью лошадь и есть вероятность, что она победит, то это не относится к азартной игре. Если же очевидно, что третья лошадь не сможет победить, то это будет азартной игрой» (Абу Дауд, №2579; Ибн Маджа, №2876).

[4] Сура «Аль-Маида», аят 90.

© Авторские права на статьи и осуществленные переводы статей из других источников принадлежат сайту Azan.kz.

Убедительная просьба к лицам, производящим копирование и распространение в социальных сетях и иных сайтах любых материалов ресурса Azan.kz, в обязательном порядке указывать активную ссылку на источник.